



Региональное молодежное  
общественное экологическое движение  
«Третья планета от Солнца»  
клуб ЮНЕСКО



Комиссия Российской Федерации по  
делам ЮНЕСКО



Правительство Ханты-Мансийского  
автономного округа – Югры

«УТВЕРЖДЕНО»

Руководитель службы по контролю и надзору  
в сфере охраны окружающей среды,  
объектов животного мира и лесных  
отношений Ханты-Мансийского автономного  
округа – Югры  
Пикунов С.В.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2016 года  
МП



«УТВЕРЖДЕНО»



Председатель

МОЭД «Третья планета от Солнца»  
«Третья планета от Солнца»  
\_\_\_\_\_ 2016 год

Е.В. Вязов

\_\_\_\_\_

МП

## ПОЛОЖЕНИЕ

# об Имитационно-ролевой игре «Глобальный вопрос»



## 1. Общие положения

Имитационно-ролевая игра «Глобальный вопрос» (далее – Игра) проводится ежегодно в рамках Международной экологической акции «Спасти и сохранить», программы деятельности Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца».

Настоящее Положение определяет цель, задачи, сроки, место, этапы и порядок проведения, перечень организаторов, учредителей, партнеров Проекта, участников, порядок проведения, награждения, источники и порядок финансирования.

## 2. Организаторы

### Учредители:

- Служба по контролю и надзору в сфере охраны окружающей среды, объектов животного мира и лесных отношений Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Региональное молодежное общественное экологическое движение «Третья планета от Солнца» (Ханты-Мансийский автономный округ – Югра).

**Генеральный партнер:** Комиссия Российской Федерации по делам ЮНЕСКО.

### Партнеры:

- Национальный Координационный центр проекта «Ассоциированные школы ЮНЕСКО» в Российской Федерации;
- Департамент образования и молодежной политики Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Департамент общественных и внешних связей Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Общероссийская общественная организация «Центр экологической политики и культуры»;
- Общероссийская общественная организация «Российский социально-экологический союз»;
- Негосударственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Университет управления «ТИСБИ»;
- Институт природопользования Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Югорский государственный университет».

Информационную поддержку оказывают: сайт Природнадзора Югры ([www.prirodnadzor.admhmao.ru](http://www.prirodnadzor.admhmao.ru)), Портал экологических объединений Югры ([www.yogra-eko.prf](http://www.yogra-eko.prf)), сайт РМОЭД «Третья планета от Солнца» ([www.ypem.ru](http://www.ypem.ru)), сайты партнеров.

## 3. Цель и задачи

Цель игры: содействие формированию глобального экологического мышления и глобальной экологической ответственности.

#### Задачи:

- содействие распространению информации об ООН и ЮНЕСКО в Российской Федерации;
- знакомство участников с основами политических, экономических, социальных, экологических процессов, происходящих внутри государства и процессами межгосударственного сотрудничества, осознание сложности таких процессов;
- привлечение внимания общественности к существующим проблемам охраны окружающей природной среды в условиях рыночной экономики;
- формирование у молодежи разных регионов страны бережного отношения к единым общечеловеческим ценностям в соответствии с принципом сохранения культурного и природного разнообразия;
- формирование межрегиональной культуры деловых отношений и ответственного решения;
- развитие творческих способностей подростков и молодежи, создание условий для самореализации и самоопределения личности.

#### **4. Участники**

Участниками игры являются команды из 5 человек – учащиеся общеобразовательных организаций и учащиеся высшего и профессионального образования, представители общественных объединений, осуществляющих свою деятельность на территории Ханты-Мансийского автономного округа – Югры, учащиеся ассоциированных школ ЮНЕСКО и участники экологических объединений Российской Федерации и стран ближнего зарубежья.

Возраст участников от 14 до 19 лет включительно.

#### **5. Язык**

Официальный язык проекта – русский.

#### **6. Организационный и исполнительный комитеты**

Учредители игры разрабатывают Положение, вносят в него поправки, дополнения и изменения при необходимости, но не чаще одного раза в год.

В состав организационного комитета входят представители учредителей и партнеров. Персональный состав оргкомитета утверждается ежегодно решением учредителей и является неотъемлемой частью настоящего Положения. Организационный комитет осуществляет общий контроль за проведением Игры, вносит исполнительному комитету предложения по содержанию игровых ситуаций, осуществляет распространение информации об Игре, составляет и подписывает Протокол Игры, определяет победителей Игры.

В состав Исполнительного комитета входят представители Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца», привлеченные

специалисты. Персональный состав исполкома утверждается ежегодно оргкомитетом и является неотъемлемой частью настоящего Положения. Исполнительный комитет разрабатывает Положение об Игре, осуществляет текущее руководство Игр, разрабатывает игровые ситуации, осуществляет модерацию по всем игровым площадкам, фиксирует решения и ведет подсчет рейтинга команд.

## 7. Сроки проведения

Игра проводится в каникулярный период, определенный Министерством образования Российской Федерации.

Организационный комитет определяет график проведения игры ежегодно и закрепляет его своим решением, которое является неотъемлемой частью настоящего Положения.

## 8. Место проведения

Игра проводится в заочном режиме с использованием современных компьютерных и интернет-технологий на игровой web-площадке – [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф).

Участники и модераторы Игры осуществляют деятельность по месту жительства.

## 9. Порядок проведения

### 7.1. Направления Игры

Игра проводится по 5 направлениям:

- **политическое** – разработка приоритетов в различных областях жизнедеятельности государства, умение быстро и грамотно принимать решения и нести за них ответственность, умение договариваться;
- **экономическое** – умение грамотно расходовать ресурсы для обеспечения экономической безопасности государства, умение прогнозировать экономические результаты, знание правил ведения хозяйства государства;
- **экологическое** – умение рационально использовать ресурсы, прогнозировать экологические последствия для государства и на межгосударственном уровне, понимание принципов устойчивого развития;
- **социальное** – знание основ социальной работы с населением государства, умение разрабатывать социальные проекты, умение прогнозировать последствия деятельности государства для граждан;
- **культурологическое** – понимание культурных процессов в обществе, ее важности, умение анализировать культуру региона и страны, знание основ творчества.

Команда должна иметь начальные знания по всем направлениям игры.

## 7.2. Этапы Игры

### 1 этап «Заявочный»

Для участия в Игре формируется команда из 5 человек, которые будут выполнять роль правительства виртуального государства, в том числе:

<b>Член команды</b>	<b>Функции</b>	<b>Деятельность на площадке</b>
Глава государства	Общее руководство виртуальным государством и правительством, решение вопросов по всем направлениям Игры	Совет глав государств (СГГ)
Полномочный представитель при ООН – Министр иностранных дел	Представительство своего государства на международном уровне по вопросам обеспечения безопасности и мира, решение вопросов международного уровня по всем направлениям Игры	Организация объединенных наций (ООН)
Полномочный представитель при ЮНЕСКО – Министр социального развития	Представительство своего государства на международном уровне по вопросам образования, науки, культуры, здравоохранения, соблюдения прав человека. Направления в Игре: политическое, социальное, экологическое, культурологическое	Организация объединенных наций по вопросам образования, науки и культуры (ЮНЕСКО)
Министр экономического развития	Обеспечение экономической безопасности своего государства, обращение с ресурсами, установление экономических приоритетов. Направления в Игре: экономическое, экологическое, социальное	Центральная биржа (ЦБ)
Министр развития общественных связей	Обеспечение взаимодействия своего правительства с гражданами, пропаганда, СМИ, социальная реклама. Направления в игре: социальное, экологическое, культурологическое	Институт информационных технологий (ИИТ)

Каждый участник команды проходит процедуру регистрации на сайте [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф), указав все необходимые данные о себе и о своей роли в Игре.

Регистрация на сайте [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф), является подтверждением согласия участника на обработку персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Команда, в составе которой более 5 человек (за исключением руководителя-педагога) к участию не допускается. Наличие у команды двух и более руководителей-педагогов не допускается.

## 2 этап «Игровой»

После подтверждения регистрации на сайте [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф), участник имеет право принять участие в Игре.

Каждая виртуальная страна получит свой индивидуальный набор природных, финансовых и человеческих ресурсов (Карта ресурсов), которыми будет управлять в ходе игры. Карта ресурсов предоставляется Министру экономического развития.

Каждому члену правительства и Главе государства будут направлены краткие методические материалы для работы на игровых площадках (СГГ, ООН, ЮНЕСКО, ЦБ, ИИТ).

Игровые ситуации по всем игровым площадкам будут предоставлять игрокам периодически в соответствующих разделах игровой площадки [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф). Игровые ситуации основываются полностью или частично на реальных ситуациях. При решении игровых ситуаций необходимо учитывать собственные приоритеты развития своего виртуального государства, а также принципы устойчивого развития цивилизации, приоритетные направления деятельности ЮНЕСКО и ООН.

Модераторы работают на игровых площадках ежедневно с 18-00 до 22-00 по московскому времени. В остальное время модераторы могут работать на площадках по своему усмотрению. Новые игровые ситуации, новые ресурсы размещаются на игровых площадках до 22-00 по московскому времени. Регистрация решений игровых ситуаций, совершенных сделок осуществляется до 22-00 по московскому времени. Решения, сделки, осуществленные после 22-00 по московскому времени регистрируются следующим игровым днем.

Ежедневно до 08-00 по московскому времени на сайте [www.глобальныйвопрос.рф](http://www.глобальныйвопрос.рф) будет размещаться рейтинг виртуальных государств предыдущего игрового дня, который рассчитывается на основании целесообразности и результативности принятых решений. Рейтинг рассчитывают модераторы Игры по 10 бальной шкале по каждому направлению: политическому, экономическому, экологическому, социальному, культурологическому.

Решения модераторов не обсуждаются до подведения итогов Игры.

Для проведения игры формируются:

**Совет Глав государств (СГГ)** – главы государств отвечают за координацию деятельности своих команд на других игровых площадках, решают вопросы международного сотрудничества в различных сферах деятельности, заключают договора сотрудничества,

определяют необходимость вмешательства в дела других государств. СГГ принимает декларации по вопросам своей компетенции.

**Организация объединенных наций (ООН).** Члены ООН определяют приоритеты международного сотрудничества в сфере обеспечения безопасности и мира, решают вопросы снижения последствий чрезвычайных ситуаций, конфликтов, вопросов в различных сферах сотрудничества, касающиеся всех виртуальных стран. ООН принимает резолюции и обращения к главам государств, членам правительств и гражданам виртуальных стран по вопросам своей компетенции.

**Организация объединенных наций по вопросам образования, науки и культуры (ЮНЕСКО)** – члены ЮНЕСКО координируют образовательные и социо-культурные решения виртуальных стран, соблюдения ими норм и правил обеспечения доступности образования и культуры. ЮНЕСКО принимает резолюции и обращения к главам государств, членам правительств и гражданам виртуальных стран по вопросам своей компетенции.

**Центральная биржа (ЦБ).** Министры экономического развития виртуальных стран являются на ЦБ дилерами. Через ЦБ осуществляется управление ресурсами – покупка, продажа, обмен. Регистрация сделок с ресурсами осуществляется только через ЦБ. Также ЦБ отвечает за регистрацию договоров об экономическом сотрудничестве между государствами. Дилеры ЦБ принимают обращения по вопросам социально-экономического развития стран.

**Институт информационных технологий (ИИТ).** ИИТ определяет направления развития общественных связей, пропаганды, социальной рекламы, разрабатывает и производит информационные продукты. ИИТ принимает обращения по вопросам развития связей с общественностью.

Игровой этап проходит в каникулярный период учебного года.

### 3 этап «Итоговый»

Итоги подводятся среди всех команд с учетом результатов работы игровых СГГ, ООН, ЮНЕСКО, ЦБ и ИИТ на основе итогового рейтинга команд. Итоги подводятся не позднее, чем через 5 дней по окончании игрового этапа.

## **10. Награждение участников**

### 4 этап «Награждение»

Каждый участник Игры получает Сертификат участника.

По итогам Игры Дипломами 1, 2, 3 степени награждаются 3 команды, набравшие максимальные баллы. Команды получают призы, предоставленные партнерами. Руководители-педагоги и организации получают Благодарственные письма.

Наградные материалы, призы направляются по адресам юридических лиц (образовательных организаций, общественных объединений и т.д.) почтовым отправлением. Сроки отправки зависят от сроков подведения итогов Игры, возможностей учредителей и

партнеров, но не могут превышать более 30 дней после окончания итогового этапа. Сроки доставки зависят от сроков, установленных ФГУП «Почта России».

Команды-победительницы приглашаются для участия в Международном молодежном экологическом форуме «Одна планета – одно будущее!» в г. Ханты-Мансийске в соответствии с Положением о форуме.

### **11. Финансирование**

Финансирование по организации и проведению Игры «Глобальный вопрос» осуществляется за счет учредителей и за счет привлеченных средств.

Партнеры Игры «Глобальный вопрос» могут учреждать специальные призы. Награждение специальными призами берут на себя учредители призов.

### **12. Авторские права**

Сетевая имитационно-ролевая игра «Глобальный вопрос» является объектом авторского права Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца». Любое упоминание об Игре должно сопровождаться ссылкой на ©РМОЭД «Третья планета от Солнца».

Организаторы конкурса оставляют за собой право использовать все материалы Игры для освещения, издания сборников, фотоальбомов, видеофильмов и публикаций об Игре.

Права авторов соблюдаются в соответствии с Законом Российской Федерации «Об авторских правах».

Все материалы, присланные по решению игровых ситуаций, не возвращаются.