



Региональное молодежное
общественное экологическое движение
«Третья планета от Солнца»
клуб ЮНЕСКО



Комиссия Российской Федерации по
делам ЮНЕСКО



Правительство Ханты-Мансийского
автономного округа – Югры

«УТВЕРЖДЕНО»

Руководитель службы по контролю и
надзору в сфере охраны окружающей
среды, объектов животного мира и
лесных отношений Ханты-Мансийского
автономного округа – Югры

Пикунов С.В.

« 04 » августа 2015 года



«УТВЕРЖДЕНО»

Председатель

РМООД «Третья планета от
Солнца»

Е.В. Вязов

2015 год



«УТВЕРЖДЕНО»

Директор департамента
образования и молодежной политики
Ханты-Мансийского
автономного округа – Югры

Ковешникова Л.Н.

« 18 » августа 2015 года



«УТВЕРЖДЕНО»

Директор департамента
общественных и внешних связей
Ханты-Мансийского автономного
округа – Югры

И.А. Верховский

« 17 » августа 2015 года



ПОЛОЖЕНИЕ

О Сетевой имитационно-ролевой игре
«Глобальный вопрос»
на 2015 год

1. Общие положения

Сетевая имитационно-ролевая игра «Глобальный вопрос» (далее – Игра) проводится в рамках Международного десятилетия действий «Вода для жизни» (2005-2015 гг.), Десятилетия устойчивой энергетики для всех (2014-2024 гг.), объявленных Организацией объединенных наций, Международной экологической акции «Спасти и сохранить», программы деятельности Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца».

Настоящее Положение определяет цель, задачи, сроки, место, этапы и порядок проведения, перечень организаторов, учредителей, партнеров Проекта, участников, порядок проведения, награждения, источники и порядок финансирования.

2. Организаторы

Учредители:

- Служба по контролю и надзору в сфере охраны окружающей среды, объектов животного мира и лесных отношений Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Региональное молодежное общественное экологическое движение «Третья планета от Солнца» (Ханты-Мансийский автономный округ – Югра).

Генеральный партнер: Комиссия Российской Федерации по делам ЮНЕСКО.

Партнеры:

- Национальный Координационный центр проекта «Ассоциированные школы ЮНЕСКО» в Российской Федерации;
- Департамент образования и молодежной политики Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Департамент общественных и внешних связей Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
- Общероссийская общественная организация «Центр экологической политики и культуры»;
- Общероссийская общественная организация «Российский социально-экологический союз»;
- Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Югорский государственный университет»;
- Негосударственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Университет управления «ТИСБИ».

Информационную поддержку оказывают: сайт Природнадзора Югры (www.prirodnadzor.admhmao.ru), Портал экологических объединений Югры (www.югра-эко.рф), сайт РМОЭД «Третья планета от Солнца» (www.ypem.ru), сайты партнеров.

3. Цель и задачи

Цель игры: содействие формированию глобального экологического мышления и глобальной экологической ответственности.

Задачи:

- содействие распространению информации об ООН и ЮНЕСКО в Российской Федерации;
- знакомство участников с основами политических, экономических, социальных, экологических процессов, происходящих внутри государства и процессами межгосударственного сотрудничества, осознание сложности таких процессов;
- привлечение внимания общественности к существующим проблемам охраны окружающей природной среды в условиях рыночной экономики;
- формирование у молодежи разных регионов страны бережного отношения к единым общечеловеческим ценностям в соответствии с принципом сохранения культурного и природного разнообразия;
- формирование межрегиональной культуры деловых отношений и ответственного решения;
- развитие творческих способностей подростков и молодежи, создание условий для самореализации и самоопределения личности.

4. Участники

Участниками игры являются команды из 5 человек – учащиеся 9-11 классов общеобразовательных организаций и учащиеся высшего и профессионального образования, представители общественных объединений, осуществляющих свою деятельность на территории Ханты-Мансийского автономного округа – Югры, учащиеся 9-11 классов ассоциированных школ ЮНЕСКО Российской Федерации.

Возраст участников от 14 до 19 лет включительно.

5. Организационный и исполнительный комитеты

В состав организационного комитета входят представители учредителя и партнеров. Персональный состав оргкомитета приведен в Приложении 1 к данному Положению. Организационный комитет согласовывает Положение об Игре, осуществляет общий контроль за проведением Игры, вносит исполнительному комитету предложения по содержанию игровых ситуаций, осуществляет распространение информации об Игре, составляет и подписывает Протокол Игры, определяет победителей Игры.

В состав Исполнительного комитета входят представители Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца». Персональный состав исполкома приведен в Приложении 2 к данному Положению и может быть изменен, дополнен или откорректирован по решению Оргкомитета не позднее, чем за одну неделю до начала

игрового этапа. Исполнительный комитет разрабатывает Положение об Игре, осуществляет текущее руководство Игрой, разрабатывает игровые ситуации, осуществляет модерацию по всем игровым площадкам, фиксирует решения и ведет подсчет рейтинга команд.

6. Сроки проведения

1 этап «Заявки» – с 1 сентября по 30 октября 2015 года

2 этап «Игра» – с 31 октября по 8 ноября 2015 года

3 этап «Итоги» – с 9 ноября по 15 ноября 2015 года

4 этап «Награждение» – с 16 ноября по 31 декабря 2015 года (итоговая дата зависит от условий ФГУП «Почта России»).

7. Место проведения

Игра проводится в заочном режиме с использованием современных компьютерных и интернет-технологий в социальной сети «ВКонтакте» – группа «Игра «Глобальный вопрос» (vk.com/globalquestion).

Участники Игры осуществляют деятельность по месту жительства.

Учредитель и модераторы располагаются по адресу: Российская Федерация, Ханты-Мансийский автономный округ – Югра, г. Покачи.

Партнеры располагаются по адресам: Российская Федерация, гг. Москва, Санкт-Петербург, Казань, Ханты-Мансийск.

8. Порядок проведения

7.1. Направления Игры

Игра проводится по 5 направлениям:

- **политическое** – разработка приоритетов в различных областях жизнедеятельности государства, умение быстро и грамотно принимать решения и нести за них ответственность, умение договариваться;
- **экономическое** – умение грамотно расходовать ресурсы для обеспечения экономической безопасности государства, умение прогнозировать экономические результаты, знание правил ведения хозяйства государства;
- **экологическое** – умение рационально использовать ресурсы, прогнозировать экологические последствия для государства и на межгосударственном уровне, понимание принципов устойчивого развития;
- **социальное** – знание основ социальной работы с населением государства, умение разрабатывать социальные проекты, умение прогнозировать последствия деятельности государства для граждан;
- **культурологическое** – понимание культурных процессов в обществе, ее важности, умение анализировать культуру региона и страны, знание основ творчества.

Команда должна иметь начальные знания по всем направлениям игры.

7.2. Этапы Игры

1 этап «Заявочный»

Для участия в Игре формируется команда из 5 человек, которые будут выполнять роль правительства виртуального государства, в том числе:

Член команды	Функции	Деятельность на площадке
Глава государства	Общее руководство виртуальным государством и правительством, решение вопросов по всем направлениям Игры	Совет глав государств (СГГ)
Полномочный представитель при ООН – Министр иностранных дел	Представительство своего государства на международном уровне по вопросам обеспечения безопасности и мира, решение вопросов международного уровня по всем направлениям Игры	Организация объединенных наций (ООН)
Полномочный представитель при ЮНЕСКО – Министр социального развития	Представительство своего государства на международном уровне по вопросам образования, науки, культуры, здравоохранения, соблюдения прав человека. Направления в Игре: политическое, социальное, экологическое, культурологическое	Организация объединенных наций по вопросам образования, науки и культуры (ЮНЕСКО)
Министр экономического развития	Обеспечение экономической безопасности своего государства, обращение с ресурсами, установление экономических приоритетов. Направления в Игре: экономическое, экологическое, социальное	Центральная биржа (ЦБ)
Министр развития общественных связей	Обеспечение взаимодействия своего правительства с гражданами, пропаганда, СМИ, социальная реклама. Направления в игре: социальное, экологическое, культурологическое	Институт информационных технологий (ИИТ)

Команда должна направить в адрес организаторов **до 30 октября 2015 года** заявку установленного образца (Приложение 3) и слайд-презентацию (программа PowerPoint версии любого года), содержащую следующую информацию: фотографии участников; фамилии, имена и отчества всех членов правительства; фамилию, имя, отчество и должность руководителя государства (команда должна самостоятельно выбрать политический строй своего виртуального государства и определить высшее должностное лицо, выбрать наименование его должности); по 3-5 основных приоритета, которые ставит перед собой правительство виртуального государства в сферах: политика, экономика, социальная сфера (образование, спорт, культура, занятость и труд, отдых граждан), экология, международное сотрудничество, общественные связи. Заявка и слайд-презентация направляются по адресу: YPEM@yandex.ru.

Команда, в составе которой более 5 человек (за исключением руководителя-педагога) к участию не допускается. Наличие у команды двух и более руководителей-педагогов не допускается.

2 этап «Игровой»

После подтверждения получения организаторами заявки и слайд-презентации все участники должны быть зарегистрированы в социальной сети «ВКонтакте» и вступить в группу игры «Глобальный вопрос» (vk.com/globalquestion).

Каждая виртуальная страна получит свой индивидуальный набор природных, финансовых и человеческих ресурсов (Карта ресурсов), которыми будет управлять в ходе игры. Карта ресурсов предоставляется Министру экономического развития.

Каждому члену правительства и Главе государства будут направлены краткие методические материалы для работы на игровых площадках (СГГ, ООН, ЮНЕСКО, ЦБ, ИИТ).

Игровые ситуации по всем игровым площадкам будут предоставлять игрокам периодически, через социальную сеть «ВКонтакте» в разделе «Обсуждения». Игровые ситуации основываются полностью или частично на реальных ситуациях. При решении игровых ситуаций необходимо учитывать собственные приоритеты развития государства, указанные в заявочной презентации и принципы устойчивого развития цивилизации.

Модераторы работают на игровых площадках ежедневно с 18-00 до 22-00 по московскому времени. В остальное время модераторы могут работать на площадках по своему усмотрению. Новые игровые ситуации, новые ресурсы размещаются на игровых площадках до 22-00 по московскому времени. Регистрация решений игровых ситуаций, совершенных сделок осуществляется до 22-00 по московскому времени. Решения, сделки, осуществленные после 22-00 по московскому времени регистрируются следующим игровым днем.

Ежедневно до 08-00 по московскому времени на стене официальной страницы Игры в социальной сети «ВКонтакте» будет размещаться рейтинг виртуальных государств

предыдущего игрового дня, который рассчитывается на основании целесообразности и результативности принятых решений. Рейтинг рассчитывают модераторы Игры по 10 бальной шкале по каждому направлению: политическому, экономическому, экологическому, социальному, культурологическому.

Решения модераторов не обсуждаются до подведения итогов Игры.

Для проведения игры формируются:

Совет Глав государств (СГГ) – главы государств отвечают за координацию деятельности своих команд на других игровых площадках, решают вопросы международного сотрудничества в различных сферах деятельности, заключают договора сотрудничества, определяют необходимость вмешательства в дела других государств. СГГ принимает декларации по вопросам своей компетенции.

Организация объединенных наций (ООН). Члены ООН определяют приоритеты международного сотрудничества в сфере обеспечения безопасности и мира, решают вопросы снижения последствий чрезвычайных ситуаций, конфликтов, вопросов в различных сферах сотрудничества, касающиеся всех виртуальных стран. ООН принимает резолюции и обращения к главам государств, членам правительств и гражданам виртуальных стран по вопросам своей компетенции.

Организация объединенных наций по вопросам образования, науки и культуры (ЮНЕСКО) – члены ЮНЕСКО координируют образовательные и социо-культурные решения виртуальных стран, соблюдения ими норм и правил обеспечения доступности образования и культуры. ЮНЕСКО принимает резолюции и обращения к главам государств, членам правительств и гражданам виртуальных стран по вопросам своей компетенции.

Центральная биржа (ЦБ). Министры экономического развития виртуальных стран являются на ЦБ дилерами. Через ЦБ осуществляется управление ресурсами – покупка, продажа, обмен. Регистрация сделок с ресурсами осуществляется только через ЦБ. Также ЦБ отвечает за регистрацию договоров об экономическом сотрудничестве между государствами. Дилеры ЦБ принимают обращения по вопросам социально-экономического развития стран.

Институт информационных технологий (ИИТ). ИИТ определяет направления развития общественных связей, пропаганды, социальной рекламы, разрабатывает и производит информационные продукты. ИИТ принимает обращения по вопросам развития связей с общественностью.

Игровой этап проходит **с 31 октября по 8 ноября 2015 года**

3 этап «Итоговый»

Итоги подводятся среди всех команд с учетом результатов работы игровых СГГ, ООН, ЮНЕСКО, ЦБ и ИИТ на основе итогового рейтинга команд. Итоги подводятся до **15 ноября 2015 года**.

9. Награждение участников

4 этап «Награждение»

Каждый участник Игры получает Сертификат участника.

По итогам Игры Дипломами 1, 2, 3 степени награждаются 3 команды, набравшие максимальные баллы. Команды получают призы, предоставленные партнерами. Руководители-педагоги и организации получают Благодарственные письма.

Команды-победительницы приглашаются для участия в Международном молодежном экологическом форуме «Одна планета – одно будущее!» в г. Ханты-Мансийске в 2016 году в соответствии с Положением о форуме.

10. Финансирование

Финансирование по организации и проведению Игры «Глобальный вопрос» осуществляет Служба по контролю и надзору в сфере охраны окружающей среды, объектов животного мира и лесных отношений Ханты-Мансийского автономного округа – Югры и за счет привлеченных средств.

Партнеры Игры «Глобальный вопрос» могут учреждать специальные призы. Награждение специальными призами берут на себя учредители призов.

11. Авторские права

Сетевая имитационно-ролевая игра «Глобальный вопрос» является объектом авторского права Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца». Любое упоминание об Игре должно сопровождаться ссылкой на ©РМОЭД «Третья планета от Солнца».

Организаторы конкурса оставляют за собой право использовать все материалы Игры для освещения, издания сборников, фотоальбомов, видеофильмов и публикаций об Игре.

Права авторов соблюдаются в соответствии с Законом Российской Федерации «Об авторских правах».

Все материалы, присланные по решению игровых ситуаций, не возвращаются.

СОСТАВ

Организационного комитета Сетевой имитационно-ролевой игры «Глобальный вопрос» на 2015 год

1. Гавердовская Ксения Александровна – второй секретарь отдела образования Комиссии РФ по делам ЮНЕСКО Департамента международных организаций Министерства иностранных дел РФ;
2. Ларионова Наталья Борисовна – исполнительный директор проекта Ассоциированные школы ЮНЕСКО в России;
3. Вязов Евгений Викторович – председатель Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца»;
4. Круглова Лариса Витальевна – начальник отдела формирования экологической культуры Службы по контролю и надзору в сфере охраны окружающей среды, объектов животного мира и лесных отношений Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
5. Варфоломеев Александр Евгеньевич – и.о. начальника отдела воспитания и дополнительного образования Департамента образования и науки Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;
6. Селезнева Мария Владимировна – начальник отдела по работе с социально ориентированными некоммерческими организациями Департамента общественных и внешних связей Ханты-Мансийского автономного округа – Югры;

СОСТАВ

Исполнительного комитета Сетевой имитационно-ролевой игры «Глобальный вопрос»
на 2015 год

1. Вязов Евгений Викторович – председатель Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца» - общее руководство, модератор игровой площадки «Совет глав государств» (СГГ);
2. Крецул Алексей Иванович – тренер Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца» - модератор игровой площадки «Организация объединенных наций» (ООН);
3. Гах Мария Александровна – тренер Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца» - модератор игровой площадки «Организация объединенных наций по вопросам образования, науки и культуры» (ЮНЕСКО);
4. Юдина Римма Халитовна – тренер Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца» - модератор игровой площадки «Центральная биржа» (ЦБ);
5. Иванова Наталья Сергеевна – тренер Регионального молодежного общественного экологического движения «Третья планета от Солнца» - модератор игровой площадки «Институт информационных технологий» (ИИТ).

ЗАЯВКА
на участие в ИРИ «Глобальный вопрос»

Название команды (виртуального государства) _____

Регион _____

Населенный пункт _____

Образовательное учреждение/объединение _____

Руководитель команды (педагог, в случае его наличия) _____

Состав команды:

ФИО полностью, полное количество лет	Должность в команде
	Глава государства (наименование должности)
	Полномочный представитель при ООН – Министр иностранных дел
	Полномочный представитель при ЮНЕСКО – Министр социального развития
	Министр экономического развития
	Министр развития общественных связей

Обязательно приложить слайд-презентацию в программе PowerPoint, содержащую:

- фотографии участников;
- фамилии, имени и отчества всех членов команды;
- фамилию, имя отчество и должность руководителя государства (команда должна самостоятельно выбрать политический строй своего виртуального государства и определить высшее должностное лицо, выбрать наименование его должности);
- по 3-5 основных приоритета, которые ставит перед собой правительство виртуального государства в сферах: политика, экономика, социальная сфера (образование, спорт, культура, занятость и труд, отдых граждан), экология, международное сотрудничество, связи с общественностью.